



Trabajo Práctico Nº 7 Archivos de Texto

Ejercicio 1: Compare los tipos de datos FILE OF CHAR y TEXT.

- ¿Qué similitudes existen entre dichos tipos de datos?
- ¿Qué diferencias existen y es necesario tener en cuenta al momento de escribir un programa?

Para cada uno de los ejercicios que se numeran a continuación realice un programa que declare un archivo de texto y los procedimientos o funciones que se solicitan.

Ejercicio 2: Escriba una función que busque cuantas veces está el caracter E (ingresado por el usuario) en un archivo de texto.

Ejercicio 3: Escriba un procedimiento que indique cuantas líneas tiene un archivo de texto.

Ejercicio 4: Escriba una función que busque cuantas veces está el caracter E (ingresado por el usuario) en cada línea de un archivo de texto.

Ejercicio 5: Escriba un procedimiento que agregue dos líneas en blanco a un archivo de texto. ¿Podría utilizarse una función para dicha tarea?

Ejercicio 6: Escriba un procedimiento o función que reemplace el carácter E por otro C (ingresados por el usuario) en un archivo de texto, indique en cuantas líneas lo reemplazó.

Ejercicio 7: Escriba una función que busque cuantas veces está una palabra de 3 letras (ingresado por el usuario) en un archivo de texto.

Ejercicio 8: Escriba una función que busque cuantas veces está el caracter 'A' seguido del carácter 'C' en un archivo de texto.

Ejercicio 9: Escriba un programa que lea un archivo de texto con pares LU Nota (donde Nota es A B C o D) y genere un nuevo archivo de texto que tenga un listado para imprimir con un alumno por línea con el formato LU <resultado> (EOL) . donde <resultado> es Aprobado si Nota es A o B y Desaprobado si es C o D.

Ejercicio 10: Suponga que dispone de un archivo de texto llamado "impresora.conf" que contiene las preferencias de una impresora. Por ejemplo, el contenido del archivo podría ser el siguiente

```
nombre impresora = LASER P-PITA
tamaño de hoja = A4
calidad = borrador
orientación = apaisada
predeterminada = si
```

En este ejemplo, cada línea corresponde a un par (preferencia, valor) donde el nombre de la preferencia se encuentra a la izquierda del signo igual y el valor se encuentra a su derecha.

Escriba un programa que muestre el contenido del archivo, numerando cada una de las preferencias y permita seleccionar al usuario (mediante un número) la preferencia a modificar. Luego de seleccionar la preferencia, se debe permitir que el usuario ingrese el nuevo valor y este deberá reflejarse modificando el archivo. Deberán existir dos opciones adicionales, cero en el caso de no querer modificar nada y menos uno (-1) si se desea agregar una nueva preferencia (no es necesario verificar que no sea un duplicado).